

Mac 評価結果表

OSはいずれも10.4.7	アナログ					接続条件	デジタル					接続条件
	VGA(640 × 480)	SVGA(800 × 600)	XGA(1024 × 768)	SXGA(1280 × 1024)	UXGA(1600 × 1200)		VGA(640 × 480)	SVGA(800 × 600)	XGA(1024 × 768)	SXGA(1280 × 1024)	UXGA(1600 × 1200)	
Intel Mac mini 1.5GHz Intel Core Solo MA205J/A	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	Intel Mac mini添付のアナログ出力コネクタ経由で標準的なアナログディスプレイケーブルを接続し、XRGB-3側にアナログ DVI-I変換コネクタ	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	標準的なDVI-Dケーブルを使用。
PowerMacG4 Digital Audio 733MHz NVIDIA GeForce2 MX 32MB M7681J/A	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	アナログ出力ポートに標準的なアナログディスプレイケーブルを接続し、XRGB-3側にアナログ DVI-I変換コネクタ使用。	動作保証なし。	動作保証なし。	動作保証なし。	動作保証なし。	動作保証なし。	ADC出力ポートにADC-DVIディスプレイ変換アダプタ経由で、標準的なDVI-Dケーブルを使用。
PowerMacG4 Digital Audio 733MHz ATI RADEON9600Pro Mac/PCEditionに換装済み M7681J/A	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	ATI RADEON9600Pro Mac/PCEdition付属のアナログ変換コネクタに標準的なアナログディスプレイケーブルを接続し、XRGB-3側にアナログ DVI-I変換コネクタ使用。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	標準的なDVI-Dケーブルを使用。
Mac mini PowerPC1.42GHz M9687J/B	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	ノイズ(ちらちらマゼンタの点)が出る。 特殊設定(*2)で表示改善できる場合あり。	Mac mini添付のアナログ出力コネクタ経由でアナログディスプレイケーブルを接続し、XRGB-3側にアナログ DVI-I変換コネクタ使用。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	画面全体にノイズ(マゼンタの点や線)が出る。 特殊設定(*2)で表示改善できる場合あり。	標準的なDVI-Dケーブルを使用。
PowerBookG4 12インチ 1.5GHz PowerPC G4 NVIDIA GeForce FX Go5200 (64MB DDR SDRAM) M9691J/A 外付けモニタ	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	PowerBookG4添付の外部ディスプレイケーブル(アナログ用)を経由し、標準的なアナログディスプレイケーブルを接続し、XRGB-3側にアナログ DVI-I変換コネクタ使用。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	問題なし。	PowerBookG4添付の外部ディスプレイケーブル(デジタル用)を経由し、標準的なDVI-Dを使用。

*1 ADC DVI変換ケーブルを使用した接続は、動作保証できません。変換ケーブルにはいくつかの種類があり内部回路が異なります。弊社がテストしたものについては全く映りませんでした。

*2 Mac miniではDVI出力時にSXGA以上でノイズが出る事例が確認されております。また、通常出なくても切替器を挟むことでノイズが出る事例もあります。回避策はリフレッシュレートをわずかに下げることで改善される場合があります。シェアウェア「SwitchResX」で1600 × 1200,56Hzの設定を行うことで改善されることが確認されておりますが、完全な動作保証はできません。また、弊社が「SwitchResX」の使用を推奨しているわけではありません。